*Digital Text Suite*

Librerie esterne utilizzate per la produzione dell’app

# CameraX

Le APIs offerte dalla libreria CameraX sono state utilizzate per inserire l’utilizzo della fotocamera nell’applicazione.

Dependencies:

def camerax\_version = "1.1.0-alpha04"  
implementation "androidx.camera:camera-camera2:$camerax\_version"implementation "androidx.camera:camera-lifecycle:1.1.0-alpha05"implementation "androidx.camera:camera-view:1.0.0-alpha25"

# MLKit

MLKit è un insieme di librerie di Google per il Machine Learning; sono state utilizzate in *Digital Text Suite* per il riconoscimento del testo a partire da un’immagine, per la traduzione di testo, il riconoscimento delle lingue è il riconoscimento di scrittura a mano.

Dependencies:

implementation 'com.google.android.gms:play-services-mlkit-text-recognition:16.2.0'  
implementation 'com.google.mlkit:language-id:16.1.1'  
implementation 'com.google.mlkit:translate:16.1.2'  
implementation 'com.google.mlkit:digital-ink-recognition:16.2.0'

# Gson

Gson è stata utilizzata per il mapping di dati in formato Json, in particolare per il salvataggio dei metadati di oggetti di tipo Whiteboard.

Dependecies:

implementation 'com.google.code.gson:gson:2.8.6'

# Glide

La libreria Glide, davvero molto potente, è stata utilizzata per la scrittura e il caching di immagini in memoria.

Dependecies:

implementation 'com.github.bumptech.glide:glide:4.12.0'  
annotationProcessor 'com.github.bumptech.glide:compiler:4.12.0'

# ITextPdf

ITextPdf è stata usata per la creazione e la scrittura su un file in formato PDF. Rende tutto il processo estremamente semplice ed efficace.

Dependencies:

implementation 'com.itextpdf:itext7-core:7.1.11'

# Room

La libreria Room è stata utile per l’interazione con il database.

Plugins:

id 'kotlin-kapt'

Dependencies:

implementation "androidx.room:room-runtime:2.3.0"  
kapt "androidx.room:room-compiler:2.3.0"  
implementation "androidx.room:room-ktx:2.3.0"

# Dokka

Dokka è stata utilizzata per generale la documentazione del codice Kotlin sviluppato.

Nel file build.gradle(Project):

buildscript **{** *//…*dependencies **{**  
 classpath("org.jetbrains.dokka:dokka-gradle-plugin:1.4.32") **}  
}**

Nel file build.gradle(Module):

* Inserire:

plugins **{**   
 id 'org.jetbrains.dokka'  
**}**

* Sotto la voce “android” inserire quanto segue:

dokkaHtml.configure **{** dokkaSourceSets **{** named("main") **{** noAndroidSdkLink.set(false)  
 **}  
 }  
}**